

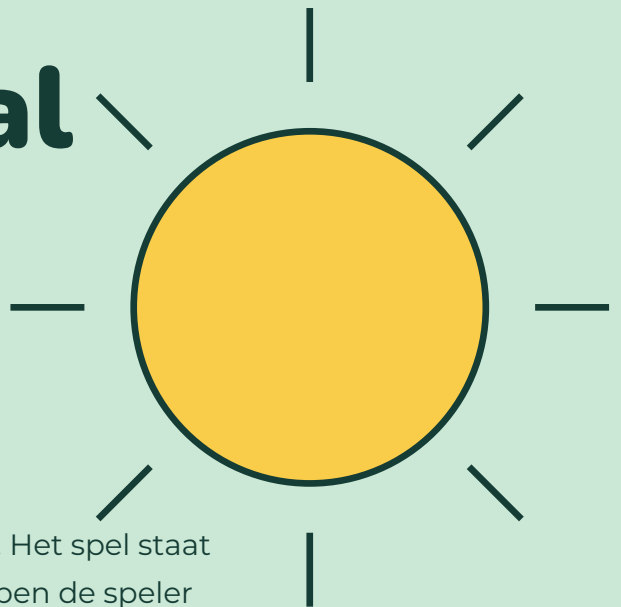
01 / HET MERK

Een kleine vakantie in je dag.

**vakantiespelletje.**

Een Nederlandse speelplek voor leuke spellen en de makers erachter.
Een kort moment van ontspanning, direct in je browser.

Even helemaal uit.



De merkbeloofte: klein moment, groot speelplezier. Het spel staat voorop. Accounts, beoordelingen en promotie helpen de speler en de maker.

Spelers en makers.

We verbinden nieuwsgierige spelers met Nederlandse spellen. Het platform maakt ontdekken eenvoudig, accounts veilig en commerciële keuzes begrijpelijk.

Missie

Nederlandse spellen een plek geven waar ze gezien en gespeeld worden.

Voor spelers

Een breed toegankelijke catalogus, direct spelen zonder verplicht account, persoonlijke favorieten en eerlijke ervaringen.

Voor makers

Een herkenbare spelpagina, een veilige accountkoppeling en inzicht in geaggregeerde spelbezoeken.

Positionering

Een ontspannen, vertrouwde ontdekplek. Geen beloftes over winst, gegarandeerde groei of aantallen spelers.

Drie merkwaarden

Speels: kleurrijk en nieuwsgierig. Menselijk: eenvoudig en vriendelijk. Vertrouwd: veilig, eerlijk en duidelijk.

03 / LOGO

Spelplezier. Ingepakt.

Een speels koffertje met gameknoppen: vakantie en spelletjes in één herkenbaar beeldmerk. Het ronde woordmerk maakt de combinatie vriendelijk.



Vrije ruimte: minimaal een kwart van de beeldmerkhoogte rondom het logo. Gebruik het koffertje los als de platformnaam uit de context duidelijk is.

Minimum: woordmerk 160 px digitaal of 40 mm in drukwerk. Los beeldmerk 24 px of 8 mm. Gebruik de SVG-assets voor een scherp resultaat.

Gebruik de lichte variant op bosgroen en de eenkleurige variant waar kleur niet mogelijk is. Behoud de vaste kanteling, verhoudingen en knoppen. Voeg geen schaduw of andere effecten toe.

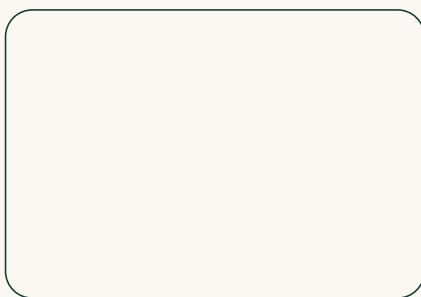
04 / KLEUREN

Een palet dat naar buiten wil.

**Bosgroen**

#163D35

Primair: tekst en bediening

**Zand**

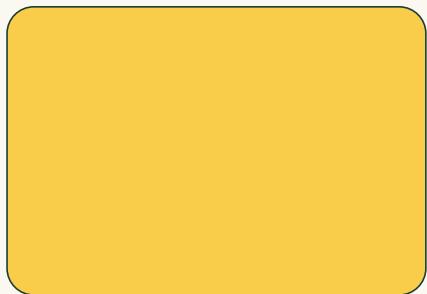
#FAF8F0

Basis: rust en ruimte

**Picknickmint**

#CBE8D6

Vlakken en accountwereld

**Zonnegeel**

#F9CD49

Accent: energie en focus

**Koraal**

#F18268

Illustraties en warmte

**Avondlila**

#D9D3ED

Spelwereld en puzzels

Basismix: circa 60% zand, 25% bosgroen, 10% mint en 5% accenten. Gebruik bosgroene tekst op alle lichte merkkleuren en gebroken wit op bosgroen. Koraal en geel zijn geen kleine tekstkleuren op zand.

05 / TYPOGRAFIE

**Rond van buiten.
Helder van binnen.**

Nog één spelletje?

Aa Bb Cc 0123456789

Nunito Black

Koppen, speltegels en speelse nadruk. Rond en krachtig, zonder drukte. Gebruik gewicht 900 voor de herkenbare platformkoppen.

Een klein moment. Een helder verhaal.

Montserrat

Lopende tekst, labels en bediening. Normaal gewicht voor tekst, 600-700 voor knoppen en nadruk. Beide fonts worden lokaal geladen; fallback is Arial/sans-serif.

Ritme en schaal

Desktop: H1 72-98 px; H2 36-46 px; H3 24-28 px. Mobiel: H1 40-72 px naar context, H2 30-38 px. Lopende tekst: 14-16 px met ruime regelafstand. Juridische tekst: 12-14 px.

Cruciale instructies mogen niet in kleine labels verdwijnen. Laat regels en alinea's ademen. Beperk een leeskolom tot circa 60-80 tekens.

06 / STEM

Een maker. Geen marketingmachine.

We spreken je aan met je. Eenvoudig Nederlands, concrete stappen en een beetje speelsheid. Bij veiligheid en betaling zijn we rustig en precies.

Ontdekken

“Waar heb jij zin in?”

Geef de speler ruimte; dwing geen account af om te kunnen bladeren.

Welkom terug

“Hoi Sam. Al je favorieten. Eén veilige speelplek.”

Persoonlijk en vriendelijk; geen verzonnen enthousiasme.

Er gaat iets mis

“Inloggen lukt niet. Controleer je gegevens en probeer opnieuw.”

Geen schuld, geen technische foutcodes als belangrijkste uitleg.

Privacykeuze

“Spelen kan ook zonder statistieken. Jij kiest.”

Weigeren moet even eenvoudig zijn als toestemming geven.

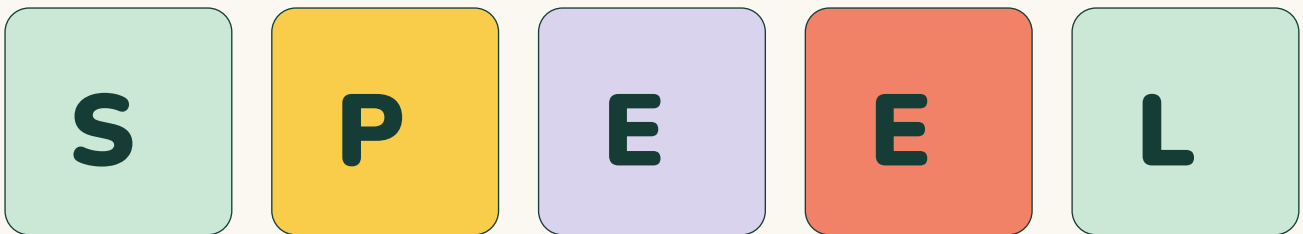
Voor makers

“Jouw spel verdient spelers.”

Beloof kansen en mogelijkheden, geen gegarandeerde bezoekers of omzet.

07 / BEELDTAAL

Het spel krijgt de hoofdrol.



Herkenbare spelonderdelen

Lettertegels, cijfers, kaartparen, speelknoppen, eenvoudige zon- en bloemvormen. Beeld ondersteunt altijd de spelnaam en omschrijving.

Licht speels

Vlakke kleuren, stevige randen en een kleine draai in de compositie. Geen zware glanseffecten, agressieve lichtflitsen of drukke decoratie.

Merken naast elkaar

Een uitgever houdt zijn eigen spelmerk. Onze identiteit geeft context aan de catalogus en accountdienst; zij neemt het spelmerk niet over.

Decoratie en betekenis

Verberg puur decoratieve vormen voor screenreaders. Geef functionele afbeeldingen een duidelijke naam of tekstalternatief.

Rust om te ontdekken.

Een overzichtelijke catalogus. Grote primaire acties. Spelstatus en betaal informatie waar de gebruiker ze nodig heeft.

Ontdek de spellen ➤

Bewaar je favoriet

Grid en ruimte

Maximale websitebreedte 1220 px. Drie spelkolommen op desktop, twee op tablet en mobiel. Buitenmarges 40 px op desktop en 18 px op mobiel.

Kaarten en knoppen

Kaarten hebben afgeronde hoeken van 18-24 px en een subtiele rand. Bosgroen voor primaire knoppen, outline voor secundaire acties. Pijlen markeren ontdekken en doorgaan.

Homepage en spelpagina

De homepage laat spellen zien, met één duidelijke redactietip. De spelpagina begint bij naam, maker, leeftijd en speelactie. Reviews en privacy volgen in de context.

Dashboard en status

Begin met eigen spellen en concrete status. Een afgewezen of gepauzeerd spel heeft een begrijpelijke herstelroute. Betaalstatus komt uit gecontroleerde providergegevens.

Een fijne plek voor iedere manier van spelen.

Contrast en leesbaarheid

Gebruik WCAG 2.2 AA als doel. Bosgroen heeft ruim contrast op de lichte merkkleuren. Status gebruikt tekst naast kleur. Vergrote tekst moet de inhoud bruikbaar houden.

Toetsenbord en aanraking

Zichtbare focus, een skip-link, labels en logische tabvolgorde. Belangrijke knoppen hebben minimaal 44 px hoogte. Geen handeling die uitsluitend van hover afhankelijk is.

Beweging en geluid

Respecteer prefers-reduced-motion. Geen automatisch geluid, geen knipperende druk of urgentie. Speelbare doelen zijn begrijpelijk zonder kleurherkenning.

Begrijpelijke fouten

Noem wat misging en wat de gebruiker kan doen. Formulierfouten staan bij het veld en zijn door hulptechnologie te vinden.

Controleer in het echt

Test op telefoon, toetsenbord, schermlezer en met grotere tekst. Technische checks ondersteunen een audit; ze vervangen geen menselijke beoordeling.

Herkenbaar. Eerlijk. Veilig.

Eerlijke zichtbaarheid

Betaalde spelplaatsingen heten Advertentie. Een redactietip is onafhankelijk. Geen fictieve reviews, sterren of spelersaantallen. Betaling verandert de waardering niet.

Veilig verbinden

Geen wachtwoorddeling met uitgevers. Expliciete accountkoppeling, korte tokens en controleerbare toestemming. Beheerders gebruiken tweestapsverificatie.

Privacy als keuze

Statistieken en advertentienetwerken staan standaard uit. Een speler kan weigeren en toch spelen. Bij kinderaccounts geldt extra bescherming.

Consistente toepassingen

Gebruik dezelfde logo's, kleuren, fonts en stem in de site, e-mails, API-documentatie en campagnes. Veiligheidsmails beginnen met handeling, geldigheid en een route bij misbruik.

Assetpakket

SVG-woordmerk en beeldmerk, digitaal merkboek op /merkboek/, deze PDF en lokaal gehoste fonts met SIL Open Font License. Beheer nieuwe varianten vanuit dezelfde merkbasis.

Klein moment. Groot speelplezier.